

CONNEXION
À LA NATURE



LE MÉMOIRY DES ANIMAUX DE L'HIVER

Un jeu pédagogique pour
apprendre sur la faune sauvage
en reconnaissant les empreintes
des animaux.



DURÉE :

20 min à plusieurs heures :)

SE CONNECTER À LA NATURE



DONNER UNE SECONDE VIE AUX CHOSES



OUTILS

Pour la balade :

- ✓ Du carton à réutiliser : deux pans A4
- ✓ De la colle
- ✓ Une paire de ciseaux
- ✓ Des feutres



MODE D'EMPLOI

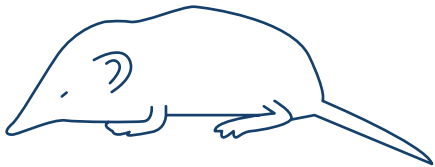
1. Imprimez l'ensemble des cartes à jouer et proposez aux enfants de coller directement les feuilles sur deux planches de carton A4 à réutiliser. Proposez ensuite de découper les cartes. Sur le verso vous pouvez inviter les enfants à dessiner un motif pour les décorer.
2. Disposez l'ensemble des cartes à jouer faces non visibles, puis invitez les enfants chacun à leur tour, à retourner deux cartes afin de retrouver la paire qui lie l'animal à ses empreintes. L'enfant qui trouve le plus de paires remporte le jeu.



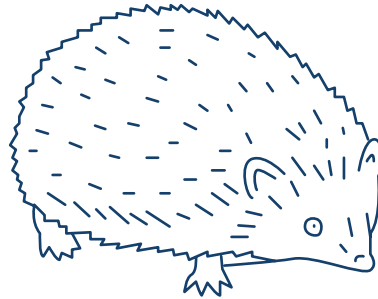
IMPRIMEZ LES PAGES SUIVANTES
POUR CONSTRUIRE LE MÉMORY.



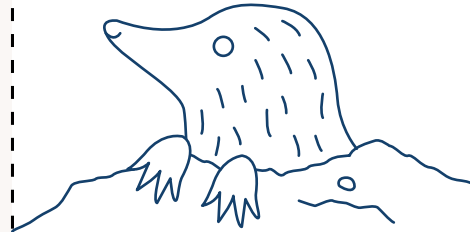
Colle cette feuille sur du carton,
colorie puis découpe les cartes
pour créer ton jeu.



MUSARAIGNE



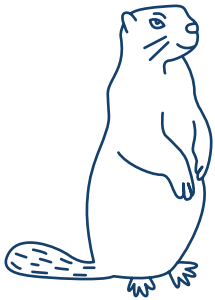
HÉRISSON



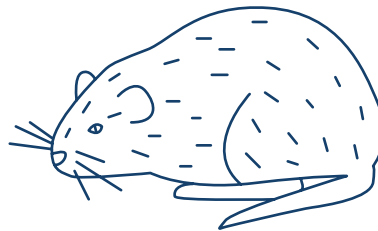
TAUPE



ÉCUREUIL



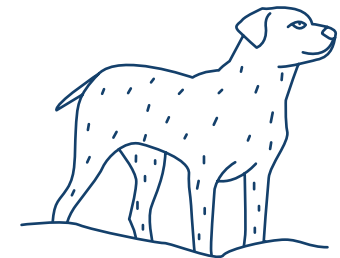
MARMOTTE
(montagne)



RAT
MUSQUÉ



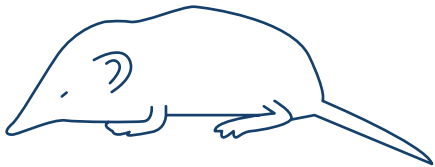
LOIR



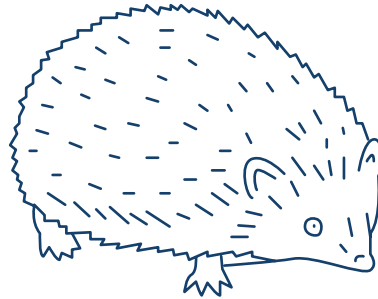
CHIEN
(domestique)



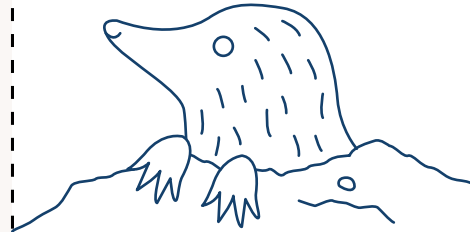
Colle cette feuille sur du carton,
colorie puis découpe les cartes
pour créer ton jeu.



MUSARAIGNE



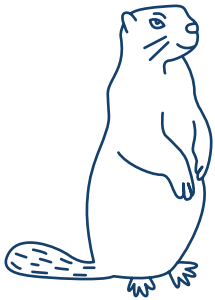
HÉRISSON



TAUPE



ÉCUREUIL



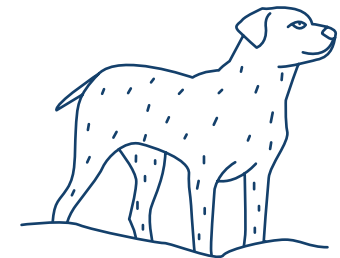
MARMOTTE
(montagne)



RAT
MUSQUÉ



LOIR



CHIEN
(domestique)



Colle cette feuille sur du carton,
colorie puis découpe les cartes
pour créer ton jeu.



(inférieur à 1 cm)



MUSARAINNE



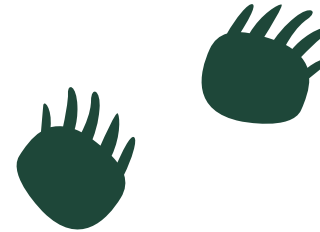
(3 à 4 cm)



HÉRISSON



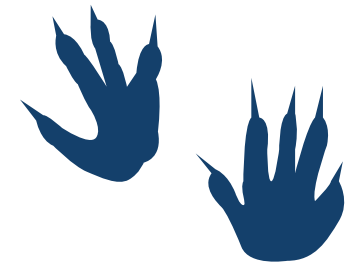
(1 à 2 cm)



TAUPE



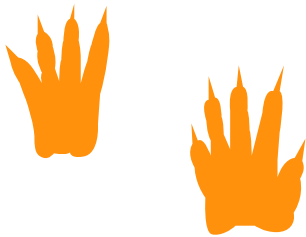
(3 cm)



ÉCUREUIL



(5 cm)



MARMOTTE
(montagne)



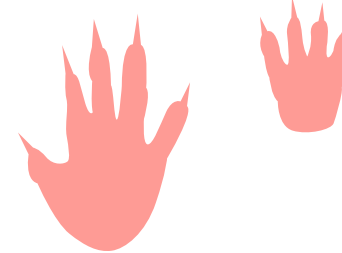
(3 et 5 cm)



RAT
MUSQUÉ



(1 et 2 cm)



LOIR



(3 à 10 cm)



CHIEN
(domestique)



Colle cette feuille sur du carton,
colorie puis découpe les cartes
pour créer ton jeu.

(5 cm)



RENARD



(7 cm)



LOUP



(3-4 cm)



CHAT
(sauvage)



(3 cm)



CHAT
(domestique)



(5 cm)



BLAIREAU



(3 cm)



LOUTRE



(12 cm)



OURS
(Pyrénées)



MOI

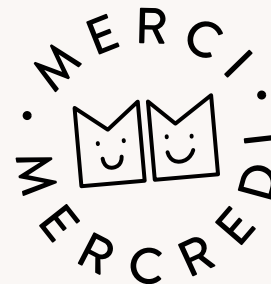


Toi aussi tu fais partie de la nature,
dessine ton empreinte
pour compléter le jeu.



CITEO

AVEC



Ce carnet est à destination de tous les relais pédagogiques et parents qui souhaitent initier les enfants aux problématiques environnementales et au tri des déchets, à travers l'éveil à la nature.

CITEO propose des outils pour permettre aux relais pédagogiques d'accompagner les enfants de 6 à 12 ans à comprendre les enjeux du développement durable.

www.citeo.com
[@citeofrance](https://twitter.com/citeofrance)

MERCI MERCREDI est un studio de création de contenus engagés pour les enfants et la planète.

www.mercimercredi.net
[@hellomercimercredi](https://twitter.com/hellomercimercredi)



Ce carnet ne peut être vendu. © Citeo.
Pour plus d'infos, rendez-vous sur www.citeo.com/